

FICHA TÉCNICA

DOCUMENTO
IDEAS PARA PARQUE URBANO.
SECTOR URRUZUNO.
SUBSECTORES 2 Y 3
LOCALIZACIÓN
ELGOIBAR (GIPUZKOA)
PROMOTOR
GRUPO EIBAR S.L.
AUTOR DEL DOCUMENTO
ZOMAD ARQUITECTOS
(JAIME ÁBALOS)
SUPERFICIE
12.865 m²

MEMORIA

Se propone un planteamiento a partir de tres tratamientos diferentes del paisaje para el nuevo Parque Urruzuno. Un sendero peatonal en ancho (que se desarrolla en dos cotas prácticamente horizontales: la 46 y la 50) divide el área en tres zonas claramente diferenciadas.

Parque Urbano: situado entre la cota 46 y la 50, es la zona más accesible y la que más tratamiento debe recibir. Jardines, zonas de juegos y estancia e incluso un pequeño estanque natural serán sus elementos constitutivos básicos.

Parque Topográfico: situado entre la cota 46 y la 50. Recibirá un tratamiento más natural que el anterior, realizando una entresaca y limpieza del estado actual y seleccionando la vegetación a conservar. En menor medida, aparecerán también algunas zonas de estancia.

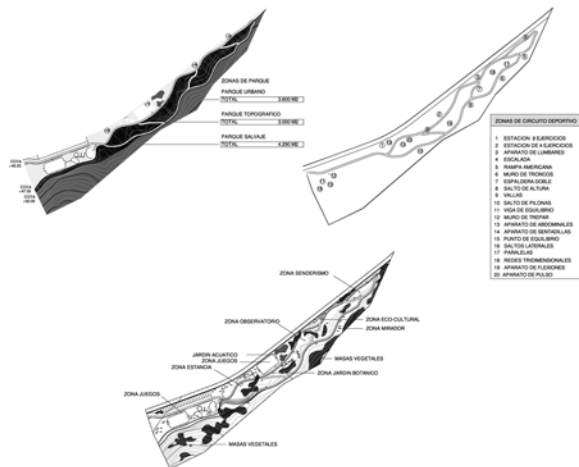
Parque Salvaje: situado a partir de la cota 50, es la zona que mayores dificultades de accesibilidad presenta, por lo que se propone un tratamiento totalmente natural, preservando al arbolado existente y con mínimas intervenciones de entresaca de material en las cercanías del sendero.

Elementos del parque.

Círculo deportivo: se introducirán en la zona del sendero peatonal diversos aparatos para la práctica deportiva, dotando así al Parque de un uso que invite a su utilización por parte de los ciudadanos. Se indican de manera aproximada en el plano.

Zonas de juegos y estancias: se realizarán (sobre todo en la zona de Parque Urbano) zonas de juegos deportivos y estancia para el reposo de los paseantes, con elementos de mobiliario urbano.

Vegetación: se analizará la vegetación existente para poder seleccionar las especies y ejemplares más interesantes. En esta labor deberían participar los servicios municipales, de manera que pueda utilizarse el Parque también de forma didáctica.



PLANTA Y SECCIONES

